**Array**

Array = vetor

Elemento

Índice = chave

Conteúdo = valor

Uma array é uma variável que tem vários elementos. Cada elemento é composto por seu valor e por um índice de identificação.

Para colocar um valor na última posição sem saber o tamanho da array, usa-se o método **push()** -> *variável*.**push**(valor)

Para saber o tamanho da array, usa-se o atributo **length** depois da variável -> variável.length

Para colocar todos os elementos em ordem crescente, usa-se o método **sort()** -> variável.sort(valor)

Para buscar um valor dentro da array, usa-se o método **indexOf(**valor**)** -> variável.indexOf(valor)

Se não tiver o valor na array, será retornado -1

Apenas veja e aprecie

for (let pos = 0; pos < num.length; pos++) {

console.log(num[pos])

}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Alternativa**

for (let pos in num) {

console.log(num[pos])

}

Se lê: para cada pos em num, faça isso.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Functions**

- Chamada

- Parâmetro

- Ação

- Retorno

Funções são **ações** executadas assim que são **chamadas** ou em decorrência de algum **evento**.

Uma **função** pode receber **parâmetros** e retornar um **resultado**.

Estrutura:

function ação(parâmetros) {

return resultado

}

Chamada:

ação(5)

Exemplo prático:

function parimpar(n) {

if(n % 2 == 0) {

return ‘par’

} else {

return‘ímpar’

}

}

let res = parimpar(11)

Texto, Carta

Descrição gerada automaticamente

(n) -> parâmetro

if(n % 2 == 0) {return ‘par’} else {return’ímpar’} -> ação

return ‘ímpar’ -> retorno

parimpar(11) -> chamada da função